**Procesi testiranja**

Testiranje će da se vrši u određenim prostorijama sa određenim ljudima koji će biti alfa i beta testeri.

Neki od učesnika će raditi testing online od kuce.

Poseban akcenat će se staviti na testiranju pri izradi modela i njihovoj konkretnoj primeni.

Takođe akcenat će se staviti i na animaciji modela i nivoa, zbog toga što je to kljucan deo projekta.

Budžet za testiranje iznosi 5% od ukupne sume novca koja je predviđenja za dati projekat. Testiranje će da se vrši u prostorijama pod normalnim uslovima i sa jednim članom tima koji će da nadgleda testiranje kao i online od kuće gde će testeri biti u pozivu preko zooma ili skajpa sa projektnim menadžerom u pozivu.

Testiraće rad Sistema kao I rad svih metoda I funkcija aplikacije.

**Scenario testiranja**

Scenario testiranja metoda animiraj I animiraj model u klasi **Animacija**:

Za ove metode je urađen po jedan test u kome se proverava da li je poruka ispravna.

Scenario testiranja metoda sacuvaj u klasi **Inženjer:**

Za ovu metodu je urađen jedan test u kome se proverava da li je takođe poruka ispravna.

Scenario testiranja metode sacuvaj u klasi **Jezik:**

Za ovu metodu je urađen jedan test u kome se proverava da li je takođe poruka ispravna.

Scenario testiranja metoda exists I animiraj u klasi **Model**:

Za ove metode je urađen po jedan test u kome se proverava da li je povratna poruka ispravna.

Scenario testiranja metoda sacuvajZapisanuFunkciju, odabraoJezik I biraJezik u klasi **PisanjeFunkcionalnostiGUI**:

Za ove metode je urađen po jedan test u kome se proverava da li su povratne poruke ispravne kao I da li je korsinik odabrao jezik.

Scenario testiranja metoda prikaziGui u klasi **PravljenjeNivoaGUI**:

Za ovu metodu je urađen jedan test u kome se proverava da li je povratna poruka ispravna.

Scenario testiranja metoda prikaziGui u klasi **Sistem**:

Za ovu metodu je urađen jedan test u kome se proverava da li je povratna poruka ispravna.